

## Turniej PUMP - Baltikon 2015 - Zasady

opracowane z użyciem zasad by Chmurek z dnia z dnia 03.10.2007

1. Zapisać do turnieju może się każdy obecny na konwencie. Zapisy odbywają się w trakcie konwentu do 10 minut przed rozpoczęciem turnieju.
2. Turniej odbywać się będzie na oprogramowaniu Pump PRO 2 wraz z zestawem piosenek: Pump PRO, Pump PRO Encore oraz Pump PRO 2.
3. Wylosowane są cztery piosenki na poziomie 6. Każdy z graczy może wybrać sobie dwie z nich. Rozgrywa je parowany z innymi osobami, które wybrały te same piosenki.
4. Wynik z obu zagranych piosenek jest spisywany. Osoba, która zdobędzie najwięcej % wygrywa turniej.
5. Dozwolone są modyfikatory: speed (X mod), noteskin.

### Zdarzenia specjalne:

1. W razie problemów technicznych z matą (rozłączenie) utwór może zostać powtórzony za zgodą.
2. Jeżeli w trakcie turnieju zepsuje się jedna z mat, lub uczestnicy zgłaszają problemy z jedną z nich, w ramach możliwości należy wymienić tą matę. Gdy dalsza gra na dwóch matach jest niemożliwa, kontynuuje się turniej z użyciem jednej maty.
3. Zabrania się jakiegokolwiek umyślnego przeszkadzania grającemu. Jeżeli dopuści się tego osoba grająca w turnieju, organizator ma obowiązek ukarać tą osobę ostrzeżeniem i w dalszej kolejności walkowerem w meczu. Organizator ma obowiązek dopilnować, aby publiczność nie przeszkadzała grającym. Gracz który przez taki zabieg opuścił jedną lub więcej strzałek, lub został wytrącony z równowagi ma prawo domagać się powtórzenia piosenki.
4. W przypadku nie zaliczenia (pasek życia spada do 0) piosenki spisywany jest wynik procentowy po zakończeniu piosenki.
5. Sytuacje sporne rozstrzygane są przez organizatora turnieju.